Mhd.Fadly Hasan

05111740000078

Log tugas4

-Analisa sprint-1

-inisiasi pembuatan mockup ui dengan adobe xd

Output:

-Hasil tahap analisa-sprint 1, Requirement Analysis Sprint 1 (selesai)

-mockup awal, Andromaid mock-up Sprint-1 (10%)

# Deskripsi Umum Perangkat lunak *Sprint 1*

## Deskripsi Umum Sistem

*Andromaid* memiliki tiga komponen berbeda-beda yang memiliki hubungan satu sama lain sedikit. Komponen yang dimaksud adalah manajemen uang, waktu, serta prioritas. Aplikasi ini memiliki basi antar-muka *background* *bubble* seperti aplikasi *messenger facebook.* Untuk Sprint 1, aplikasi akan dikembangkan di komponen manajemen uang dan antar-muka *bubble.*

Komponen manajemen uang yang dikembangkan dapat melakukan pendataan Riwayat pengeluaran pengguna, menghitung alokasi uang harian pengguna, dan pencatatan pengeluaran harian pengguna.

Antar-muka *bubble* akan berfungsi sebagai antar-muka pengguna dengan system. Antar-muka yang dikembangkan akan berbentuk seperti *chat* antara system dan pengguna, dimana balasan pengguna adalah pillihan pilihan yang tersedia untuk mengakses system, balasan pengguna dibatasin pilihan agar mempersingkat waktu penggunaan dan mempermudah pengerjaan.

## Batasan

Untuk mempercepat waktu pengerjaan, proyek diberikan Batasan-batasan, Batasan yang ditentukan dalam pengembangan proyek ini adalah:

1. Dapat dijalankan di Android Versi 8.0 (Oreo) ke atas
2. Tidak membutuhkan koneksi internet
3. Satu aplikasi perangkat hanya dapat mengatur satu pengguna
4. Database yang dipakai adalah sqlite
5. Bahasa yang digunakan adalah Bahasa *Inggris*
6. Isi dari balasan pengguna yang merupakan antar-muka ke system ditentukan oleh system, tetapi akan diketik oleh pengguna apabila dibutuhkan inputan seperti jumlah uang, jumlah pengeluaran dan nama pengeluaran

## Fungsi Produk

|  |  |
| --- | --- |
| Fungsional | Non-Fungsional |
| Sistem dapat mengubah data keuangan pengguna | Sistem memberikan balasan layaknya sedang berbicara |
| Menampilkan Riwayat pengeluaran dan pemasukan | Pengguna dapat Mengubah nama panggilannya |
| Mencatat pengeluaran dan pemasukan harian | Tampilan Antar muka dibentuk dalam sebuah *chat bubble* |
| Menghitung dan menampilkan jatah keuangan perhari | Bahasa yang digunakan adalah Bahasa inggris |
| Mendata keuangan perbulan pengguna | Pengguna dapat memilih fitur yang disediakan |
|  | Informasi Keuangan ditunjukkan apabila telah diverifikasi |
|  | Satu Aplikasi hanya dapat menyimpan data satu pengguna |
|  | Aplikasi berjalan di *background* *process* |
|  | *Bubble* ditampilkan Ketika pengguna membutuhkan |
|  | Cara pemanggilan *bubble* tidak harus membuka aplikasi |

# Deskripsi Umum Kebutuhan

## Antarmuka Pengguna

Andromaid diterpakan dan berbasis GUI dengan menggunakan system operasi android minimal versi 8.0 (oreo)

## Antarmuka Perangkat Keras

Andromaid dapat dipakai di perangkat keras *smartphone* android.

## Antarmuka Perangkat Lunak

Andromaid akan dikembangkan menggunakan Bahasa pemrograman java menggunakan IDE Android studio dan sqlite sebagai basis data

Mock-up UI

